



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO RIO DE JANEIRO
INSTITUTO DE EDUCAÇÃO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM EDUCAÇÃO EM
CIÊNCIAS E MATEMÁTICA**

O QUE É VIDA: DEFINIÇÕES EM ANIMAÇÃO

DANILO MOTA GOMES

Orientadora: Lana Claudia de Souza Fonseca

SEROPÉDICA / RJ

2022 O PRODUTO FINAL: O QUE É VIDA: DEFINIÇÕES EM ANIMAÇÃO.

Uma vez que o Programa de Pós-Graduação em Educação em Ciências e Matemática (PPGEDUCIMAT) é um mestrado profissional, uma das exigências é a elaboração de um produto didático que auxilie nos processos de ensino aprendizagem das temáticas trabalhadas em aula. Pensando nesse pré-requisito e levando em consideração também a realidade de sala de aula, a situação pandêmica atual, a “flexibilidade” que um plano de aula tem e a temática da dissertação a qual o presente produto está vinculado, o conceito de vida, o material didático ANIMAÇÃO EM PALITOS SOBRE A VIDA, se constitui em um vídeo que busca colaborar com a discussão acerca do fenômeno vida, objeto de pesquisa da ciência biológica ensinada ao longo de toda a educação básica, ao trazer provocações que possibilitem o debate sobre este conceito em sala de aula.

Tendo em vista o público alvo dado por alunos do segundo segmento do ensino fundamental, em específico do 8º e 9º ano, para a produção do vídeo foi realizada a confecção de um arquivo semelhante a um roteiro que pudesse orientar a sua elaboração e organizar as ideias em relação à sequência que seria criada, personagem, falas e todos os detalhes.

Optou-se por criar uma animação com desenhos no estilo bonecos de palito, posto que animações de palito trazem uma ideia de simplicidade ao mesmo tempo que apresentam uma excelente qualidade e valorização como expressão visual. Na animação, dois personagens simulam um debate entre as concepções científica e religiosa, de modo que ambas visões fossem apresentadas não de forma rígida, mas como perspectivas diferentes sobre o mesmo fenômeno. Acrescido a isso, outros dois personagens que participam da dinâmica do debate trazem outras formas de encarar a vida, o que permite o contato com outras maneiras de observar o fenômeno sem, com isso, delimitar uma definição pronta, mas sim, abrindo espaço para que discussões e debates acerca do fenômeno ocorram.

O passo seguinte foi a escolha de um programa que pudesse ser utilizado para a criação do vídeo. Após algumas buscas e indicações, o programa escolhido foi o aplicativo FlipaClip¹, em sua versão gratuita. O aplicativo é feito para smartphones e, através de uma diversidade de ferramentas, permite a animação de desenhos por meio de uma sequência de quadros que são desenhados manualmente um a um, reproduzindo o movimento desejado. O aplicativo também permite a adição de textos e áudios, que foram utilizados para associação de falas e efeitos sonoros de fundo.

Visando um acesso melhor ao material, o vídeo animado, intitulado “O que é vida:

¹ O aplicativo Flipaclip é um software desenvolvido para smartphones onde o usuário tem a possibilidade de desenvolver histórias animadas através de diversas ferramentas de desenho, texto e áudio. Utilizando uma sequência de quadros, o aplicativo permite que as histórias ganhem movimento. O aplicativo está disponível pelos links: Android - https://play.google.com/store/apps/details?id=com.vblast.flipaclip&hl=pt_BR&gl=US
IOS: <https://apps.apple.com/br/app/flipaclip-desenho-animado/id1101848914>

Definições em animação”, está disponível para acesso e visualização na plataforma Youtube através do seguinte link: <https://youtu.be/pcYV3fAoFII>

